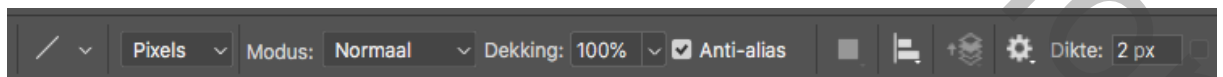


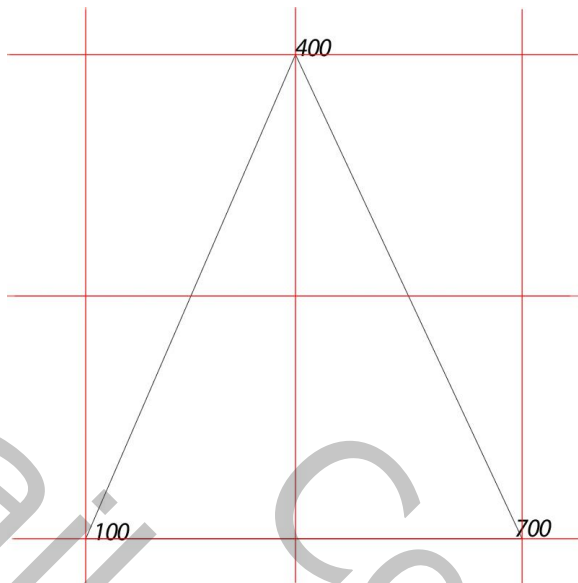
Kleurenspeel



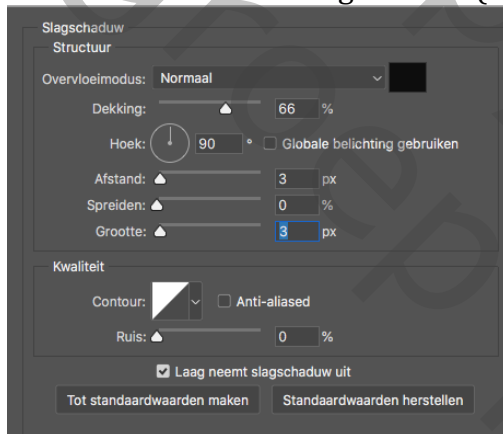
1. Maak een nieuw bestand van 800 x 800 van 72 px – met een witte achtergrond
2. Maak een nieuwe laag
3. Maak hulplijnen op 100 _ 400 _ 700 horizontaal
4. Maak hulplijnen op 50 _ 400 _ 700 verticaal
5. Nieuwe deze laag noem deze “ 3 hoeken”
6. Maak met aangepaste vorm _ lijn _ instellingen Pixels (zie SCREEN)



7. Van 100 naar 400 naar 700 en weer naar 100



8. Geef deze 3 hoek een slagschaduw(zie screen)



9. Dupliceer deze 3 hoek met Ctrl+J

10. Ga naar Bewerken – Transformatie – Verticaal draaien

11. Voeg deze 2 lagen samen en noem de laag HOEKEN

12. Activeer de toverstaaf en selecteer alle vakken

13. Open het bestand “foto voor achtergrond” welke u als achtergrond wilt gebruiken u kunt ook uw eigen foto gebruiken en selecteer deze

14. Dan Ctrl+ C of ga naar Bewerken _ kopiëren

15. Activeer uw werkbestand, ga weer naar Bewerken _ special plakken _ plakken in

16. Eventueel bewerken met Ctrl+T

17. Activeer de laag hoeken

18. Neem de Toverstaaf

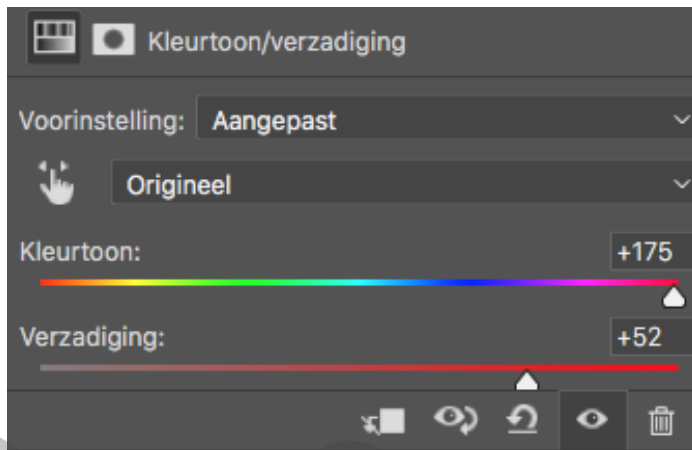
19. Klik op de linker boven 3 hoek, u heeft dan een selectie

20. Activeer de foto laag

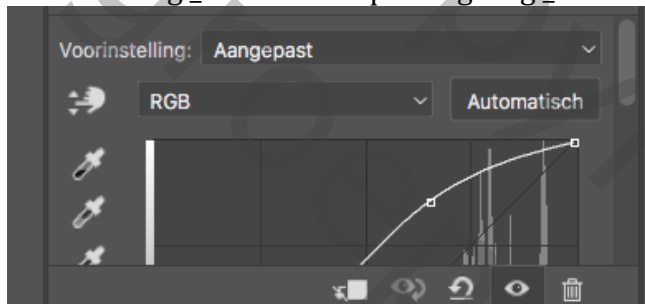
21. Ctrl+J

22. Selecteer deze laag

23. Ga naar Laag _ Nieuwe aanpassing laag_ kleurtoon/verzadiging met de volgende instelling, (zie screen)



24. Doe dit zelfde ook voor de andere 3 hoeken, maar steeds met een andere instelling.
25. Activeer de laag hoeken, neem de toverstaf klik in de de pastille (in het midden) ga naar de foto laag, Ctrl+J
26. Selecteer deze laag
27. Ga naar Laag _ Nieuwe aanpassing laag _ Curven met de volgende instelling



28. Activeer de achtergrond laag maak een rechthoekige selectie rond de 3 hoeken
29. Nieuwe laag – Bewerken _ Omlijnen _ breedte 2 px _ met de kleur zwart
30. Geef deze een Slagschaduw, klik dan met de Toverstaf binnen deze omlijning
31. Laag _ Nieuwe opvul laag – Patroon _ Lijn _ (Deze vind u bij de materialen)
32. Activeer de achtergrond laag _ Ga naar Laag _ Nieuwe opvullaag _ Verloop _ met de voorgrondkleur op zwart en de achtergrondkleur op wit
33. Open het bestand “ Model” plaats dit in uw werkbestand breng op grootte met Ctrl+t en plaats deze boven de Patroonlaag
34. Wij gaan nu nog een rechthoek maken
35. Ga naar het lijngereedschap met dezelfde instelling als boven bij de 3 hoeken
36. Maak boven aan, een nieuwe laag en maak een rechthoek zo als u kunt zien in het voorbeeld op de hulplijnen van 400 naar 400 naar 400 en weer naar 400 Geef een slagschaduw
37. Verwijder deze lijn boven het model, met het gum gereedschap, kijk naar het voorbeeld
38. Selecteer de achtergrond laag – Bewerken _ Omlijnen met 2 px _ zwart
39. Plaats uw naam

Veel plezier met deze les, gemaakt door
Jean Bronckers/ Appy

Copyright ©
Mailgroep photoshop